

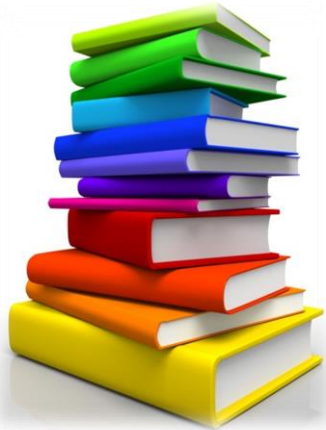
YZM 2105

Nesneye Yönelik Programlama

Yrd. Doç. Dr. Deniz KILINÇ
Celal Bayar Üniversitesi
Hasan Ferdi Turgutlu Teknoloji Fakültesi
Yazılım Mühendisliği

BÖLÜM - 1

GUI Nesneleri ve Visual Studio IDE Kullanımı



Bu bölümde;

- C# Programlama Dili Temel Bilgileri
- .Net Uygulama Geliştirme Platformu
- Visual Studio IDE ile Form Yaratma
- Toolbox Kullanarak Buton ekleme
- Forma Label ve TextBox ekleme
- Adlandırma Yöntemleri ve Düzenleme

ile ilgili konular anlatılacaktır.

Bölüm Hedefi

Bu bölümü tamamladıđınızda,

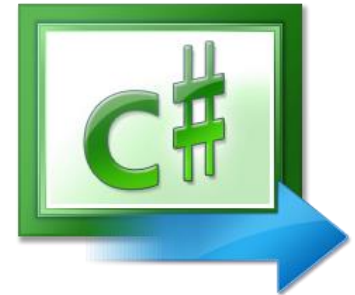
- C# ve .Net Hakkındaki Temel Bilgileri
- Visual Studio IDE'si ile Form yaratmayı,
- Toolbox ile Forma Nesne ekleme,
- Adlandırma ve düzenleme,
- Hata Ayıklamayı

öđrenmiř olacaksınız.



C# Programlama Dili

- Microsoft tarafından geliştirilmiş olan bir programlama dilidir.
- C++ ve Java dillerine **syntax** olarak oldukça benzer, ancak C#'ın bu dillere benzerliği yanında farkları da vardır.



Örneğin:

- C#, C++'dan farklı olarak % 100 nesne yönelim **teknğine** sahiptir.
- Java'dan farklı olarak ise C#'ta **gösterici (pointer)** kullanılabilir. Bu sayede eski yazılım bileşenleriyle uyumlu bir şekilde çalışılabilir.

C# ve Java Farkları

- C++ dilindeki **struct** yapısı C# da korunmuş, Java'da bulunmuyor.
- C# da **goto** kavramı var fakat buna karşın Java da continue ve label ifadeleri bulunuyor.
- C# da **delegate** kavramı ile fonksiyondan fonksiyona parametre aktarımı söz konusu.
- C# da yordamlara parametre iletimi **ref, out** gibi özelliklerle belirtilebiliyor.
- C# da **attribute** kavramı var; Java'da ise derleyiciler için direktifler yok.
- C#' da **pointer** kavramından bahsedilebilir. 'unsafe' anahtar sözcüğü kullanılırsa bellek erişilebilir duruma geliyor.
- C# da **operatör overloading** varken, Java'da bu kavram yok.

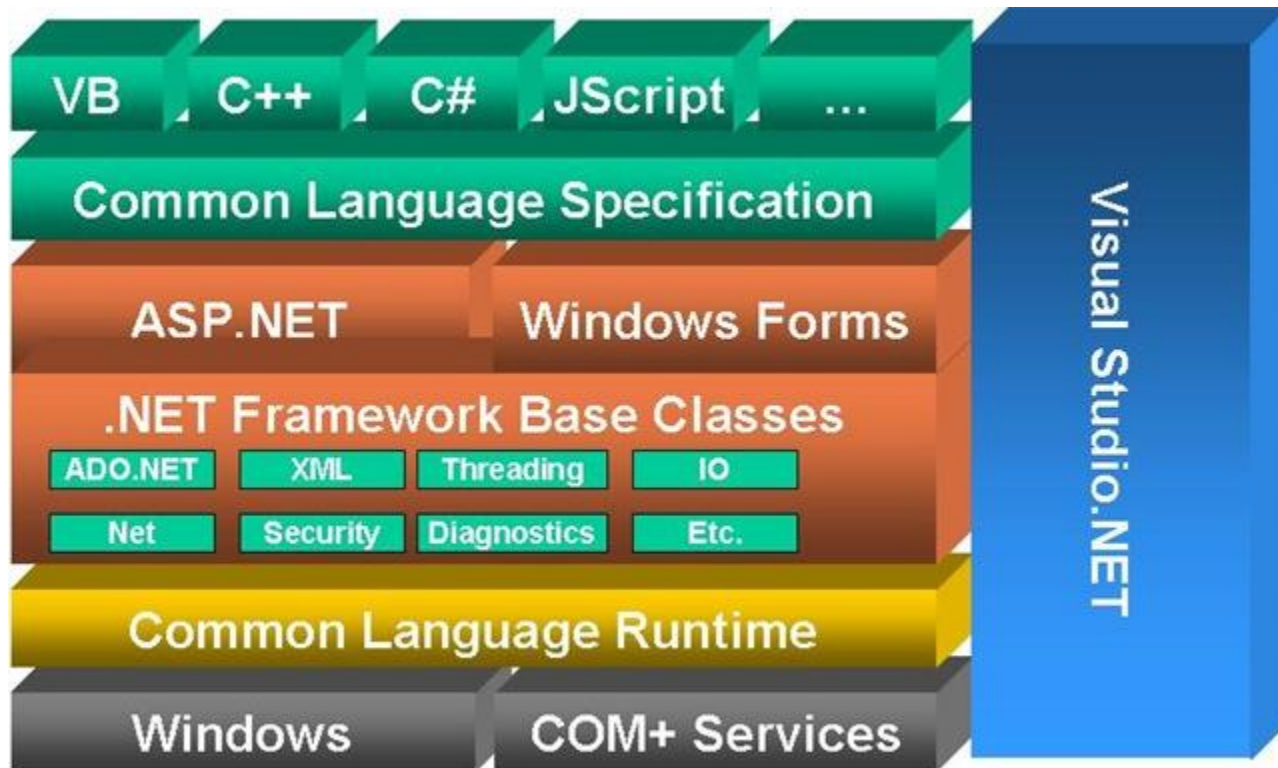
.NET Uygulama Geliştirme Platformu

- .NET Framework, Microsoft tarafından geliştirilen, **açık İnternet protokolleri ve standartları** üzerine kurulmuş bir **uygulama geliştirme** platformudur.

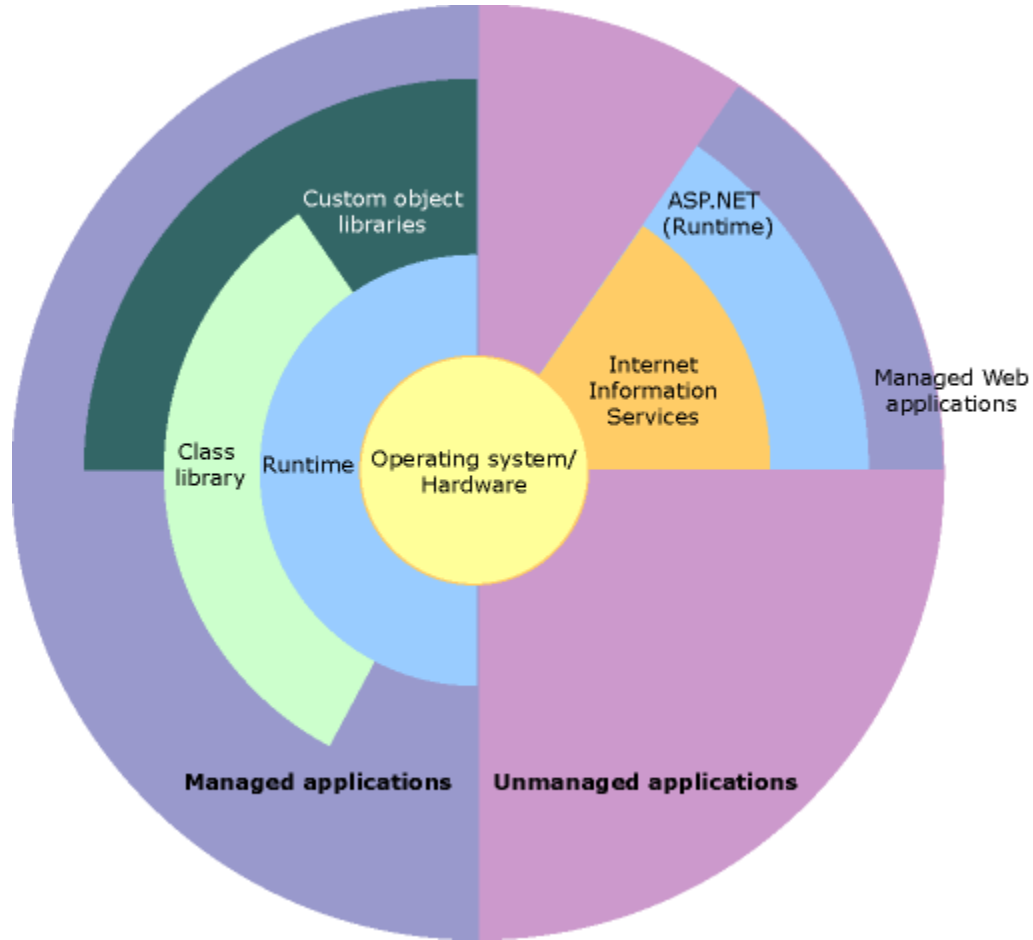


- Masaüstü uygulamasından, web tabanlı uygulamaya, mobil uygulamadan, servis uygulamalarına kadar her şey bu platform içinde düşünülmüştür ve desteklenmiştir.

.NET Uygulama Geliştirme Platformu Mimarisi

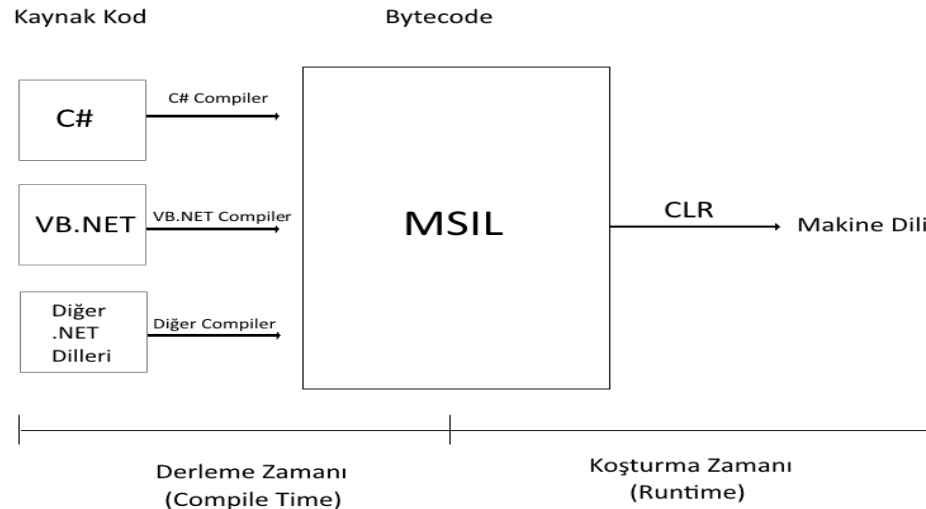


.NET Uygulama Geliştirme Platformu Mimarisi



Ortak Dil Çalışma Platformu (CLR)

- Ortak Dil Çalışma Platformu (Common Language Runtime), .NET altyapısında programların çalışmasını denetleyen, programın işletim sistemiyle haberleşmesini sağlayan birimdir.



Ortak Dil Çalışma Platformu (CLR)

- Bir C# kodu yazıp derlediğimizde bu kod **Microsoft Intermediate Language (MSIL)** 'a dönüştürülür.
- Bu kod "sözde kod" içeren bir dosyadır.
- CLR, MSIL'i sistem üzerinde çalıştırır. Yani CLR'ın olduğu her ortamda MSIL çalışacaktır.



Ortak Dil Çalışma Platformu (CLR)_(Devam...)

C# Kaynak Kodu

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

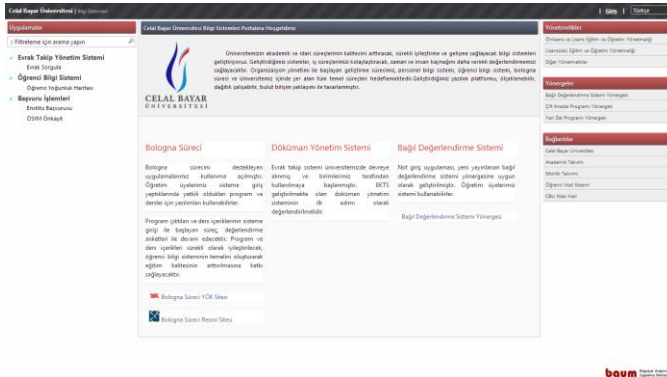
namespace HelloWorld
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Hello World");
            Console.ReadLine();
        }
    }
}
```

MSIL

```
.method private hidebysig static void Main(string[] args) cil managed
{
    .entrypoint
    // Code size      19 (0x13)
    .maxstack 8
    IL_0000: nop
    IL_0001: ldstr      "Hello World"
    IL_0006: call       void [mscorlib]System.Console::WriteLine(string)
    IL_000b: nop
    IL_000c: call       string [mscorlib]System.Console::ReadLine()
    IL_0011: pop
    IL_0012: ret
} // end of method Program::Main
```

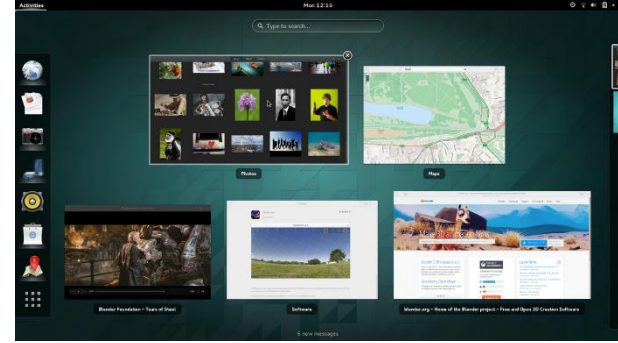
Grafik Kullanıcı Arayüzü (GUI)

- Grafikselsel Kullanıcı Arayüzü (ing. **G**raphical **U**ser **I**nterface), bilgisayarlarda işletilen komutlar ve bunların çıktıları yerine simgeler, pencereler, düğmeler ve panellerin tümünü ifade etmek için kullanılan genel addır.



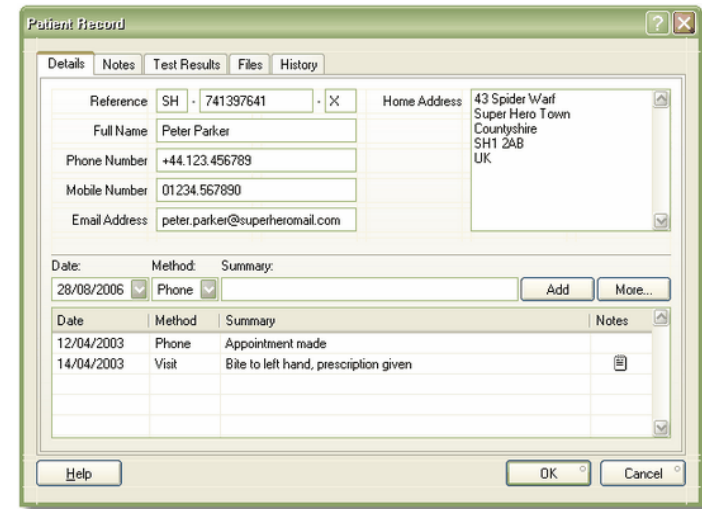
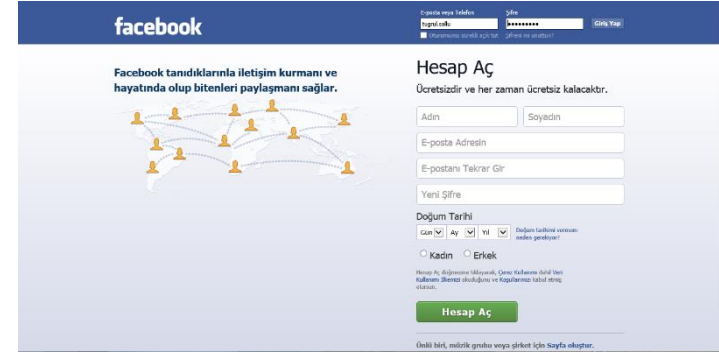
Grafik Kullanıcı Arayüzü (GUI) (devam...)

- Malesef C/C++ ile yazılan programların arayüzü çok sönük kalır.
- Güncel yazılımlar daha kullanıcı dostu grafiklerle kullanıcıları kendilerine çekmektedir.



Grafik Kullanıcı Arayüzü (GUI) (devam...)

- Konsol ekranında yapılabilen her işlem Grafik Kullanıcı arayüzünde de yapılabilir.
- Fakat en basit grafik kullanıcı arayüzüne sahip bir programı yazmak için bile çok fazla kod gerekir. Bundan dolayı program genel olarak pratikliğini kaybeder ve bu noktada **IDE** bizim için bazı kodları otomatik olarak yaratarak görsel olarak ilgi çekici programlar oluşturmamızı sağlar.



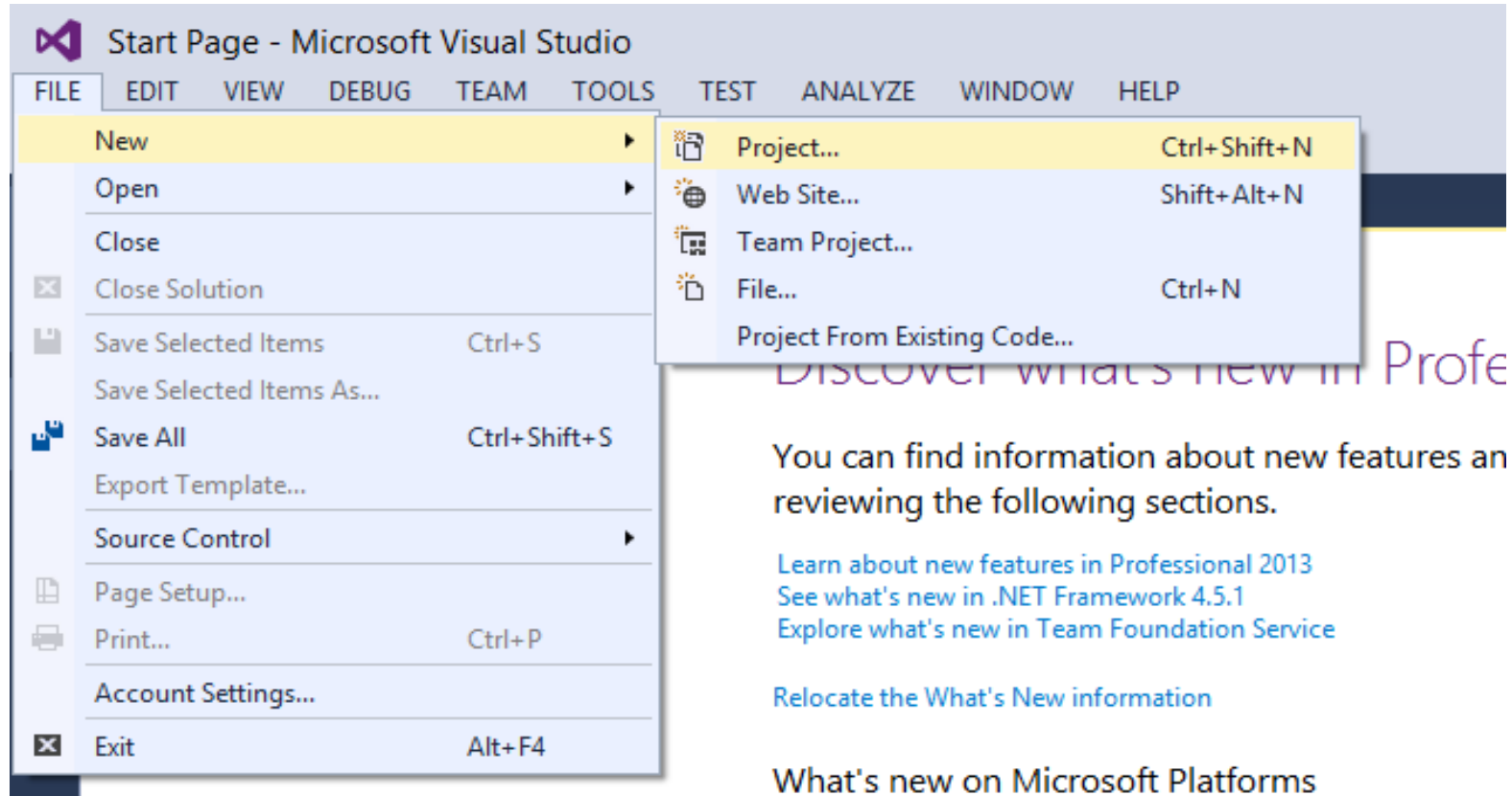
İlk Form Uygulamamızı Yapalım

- Bu form uygulamamızda kullanıcıdan alınan sayıları toplayan sonrasında ekrana yazdıran bir uygulama yazalım.



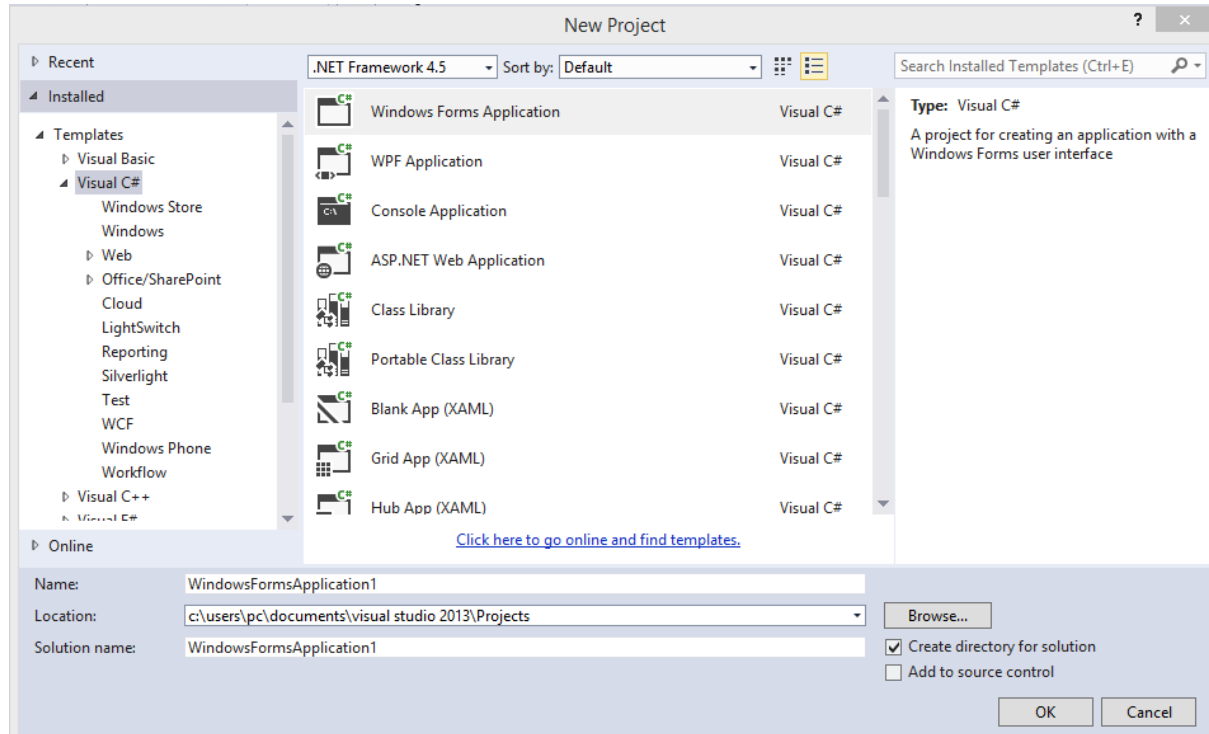
Visual Studio ile Form Yaratma

Visual Studio'da yeni bir form uygulaması oluşturmak için FILE → New → Project e tıklanır.

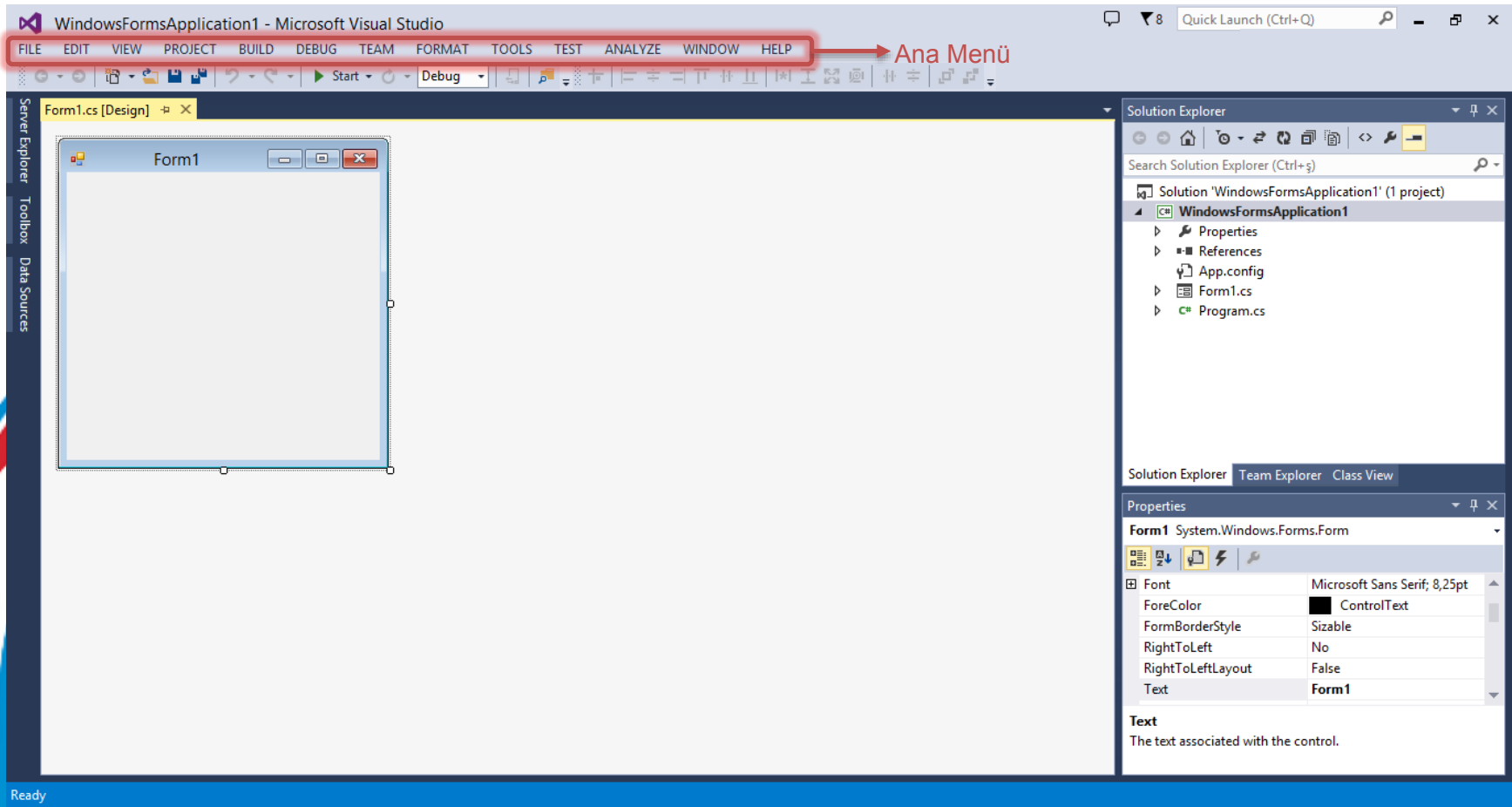


Visual Studio ile Form Yaratma

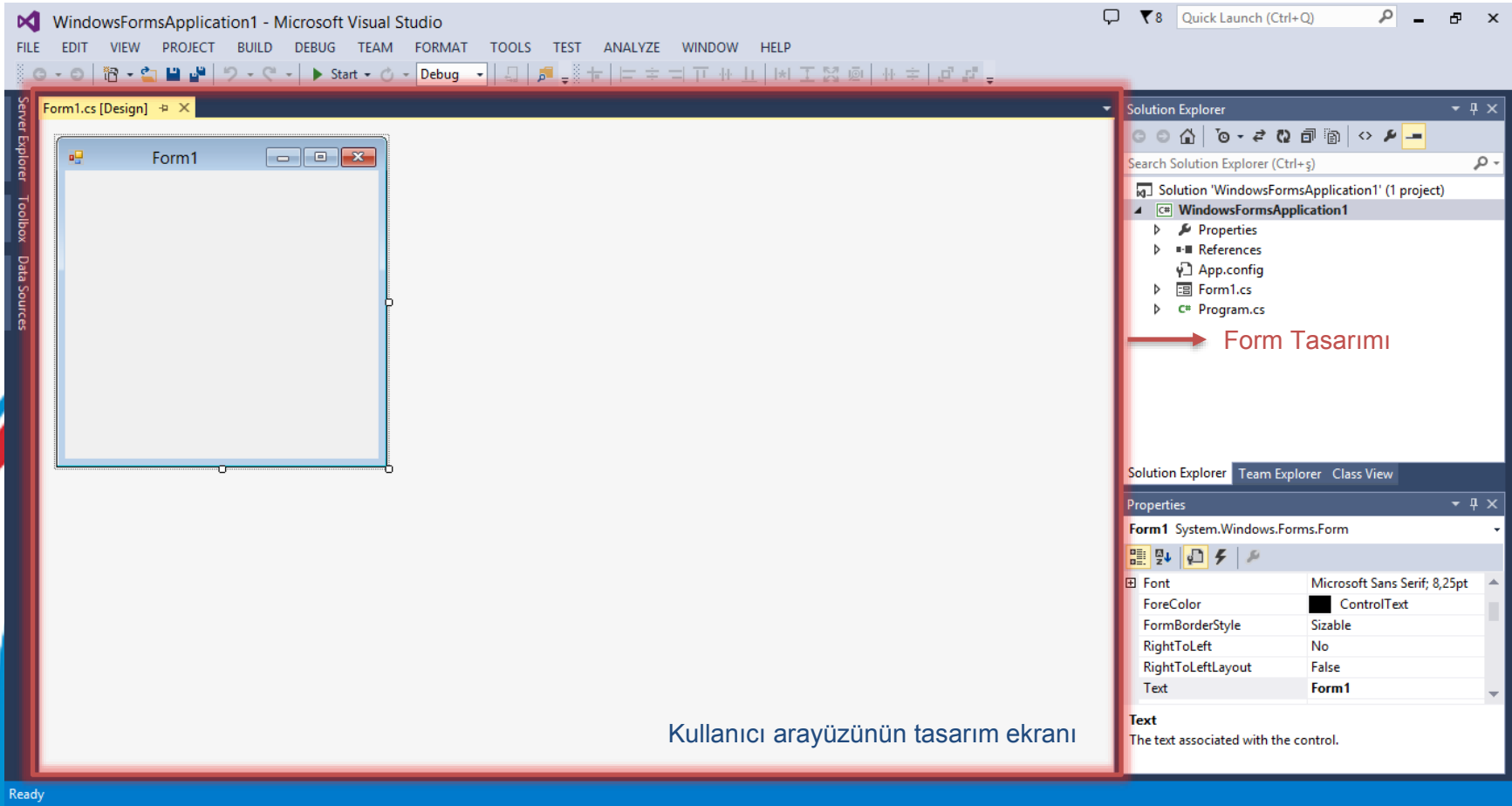
Açılan New Project penceresinde soldaki **Visual C# Windows** sekmesi seçilip **Windows Form Application** seçildikten sonra proje oluşturulur.



Visual Studio Ana Ekranı



Visual Studio Ana Ekranı (devam...)



The screenshot displays the Microsoft Visual Studio interface for a Windows Forms application. The main design view shows a blank form titled "Form1". The Solution Explorer on the right shows the project structure, and the Properties window at the bottom right shows the properties of the selected form.

Solution Explorer

- Solution 'WindowsFormsApplication1' (1 project)
- WindowsFormsApplication1
 - References
 - App.config
 - Form1.cs
 - Program.cs

Properties

Font	Microsoft Sans Serif, 8,25pt
ForeColor	ControlText
FormBorderStyle	Sizable
RightToLeft	No
RightToLeftLayout	False
Text	Form1

Text

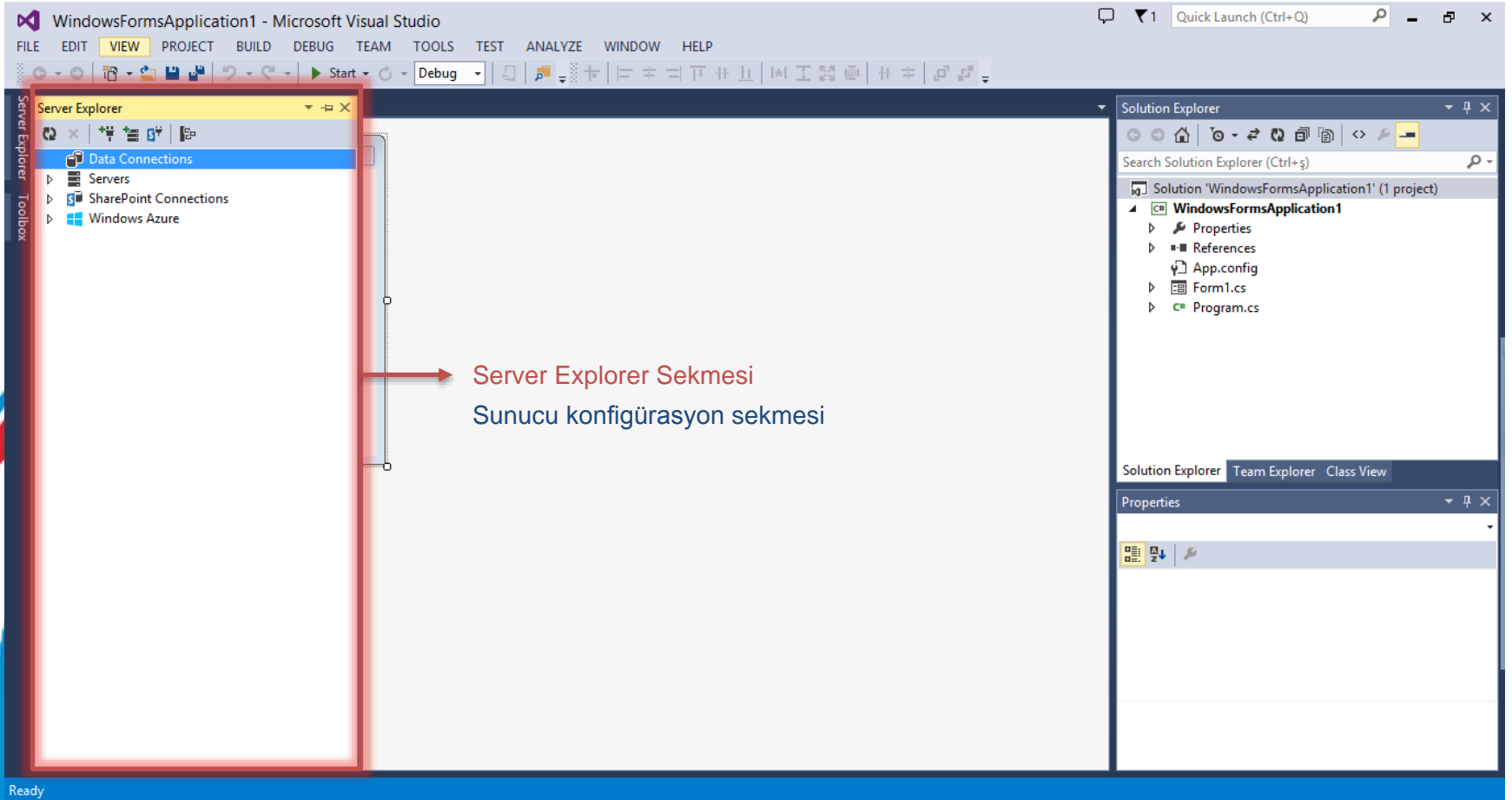
The text associated with the control.

Form1

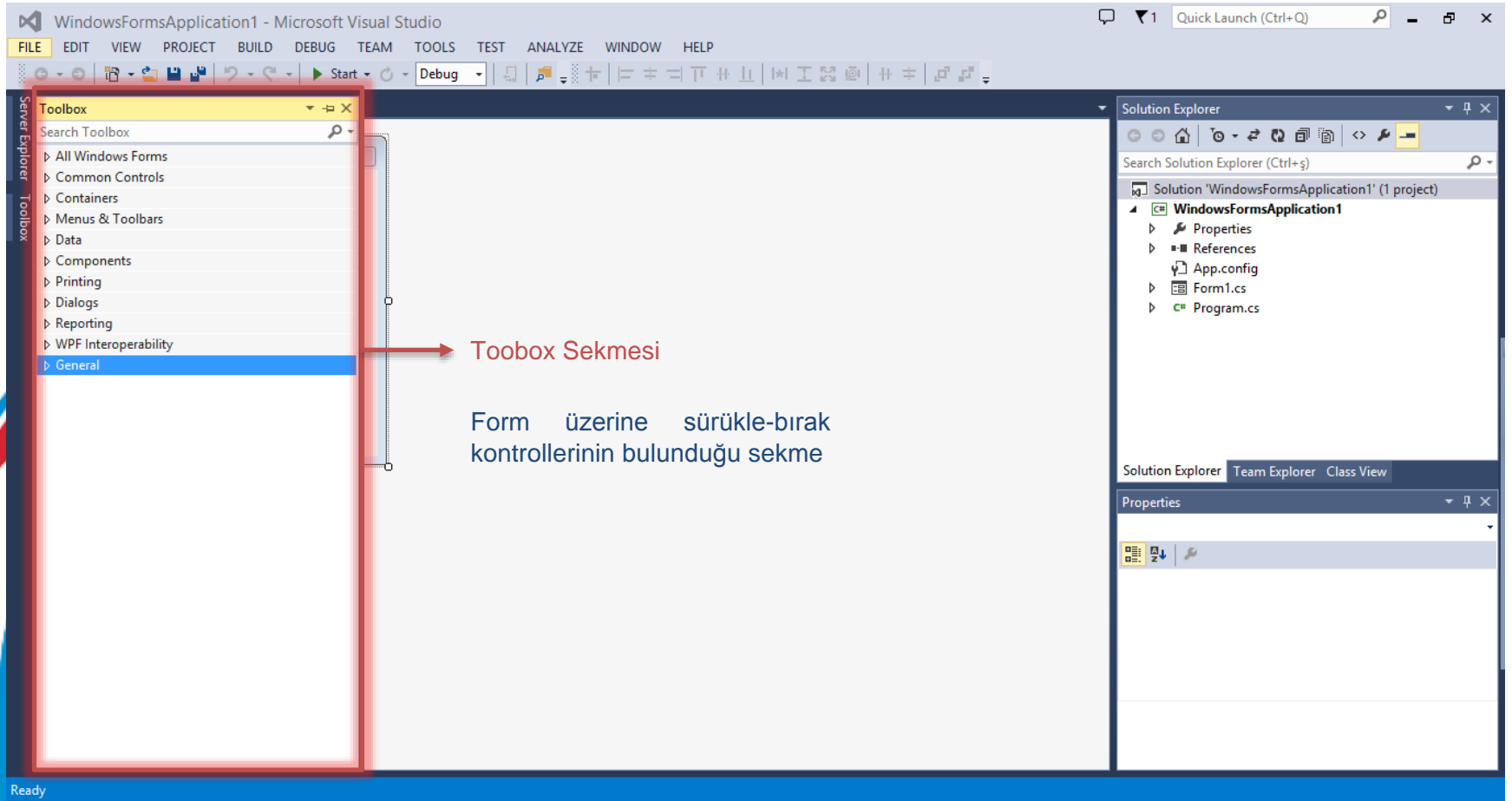
Kullanıcı arayüzünün tasarım ekranı

Form Tasarımı

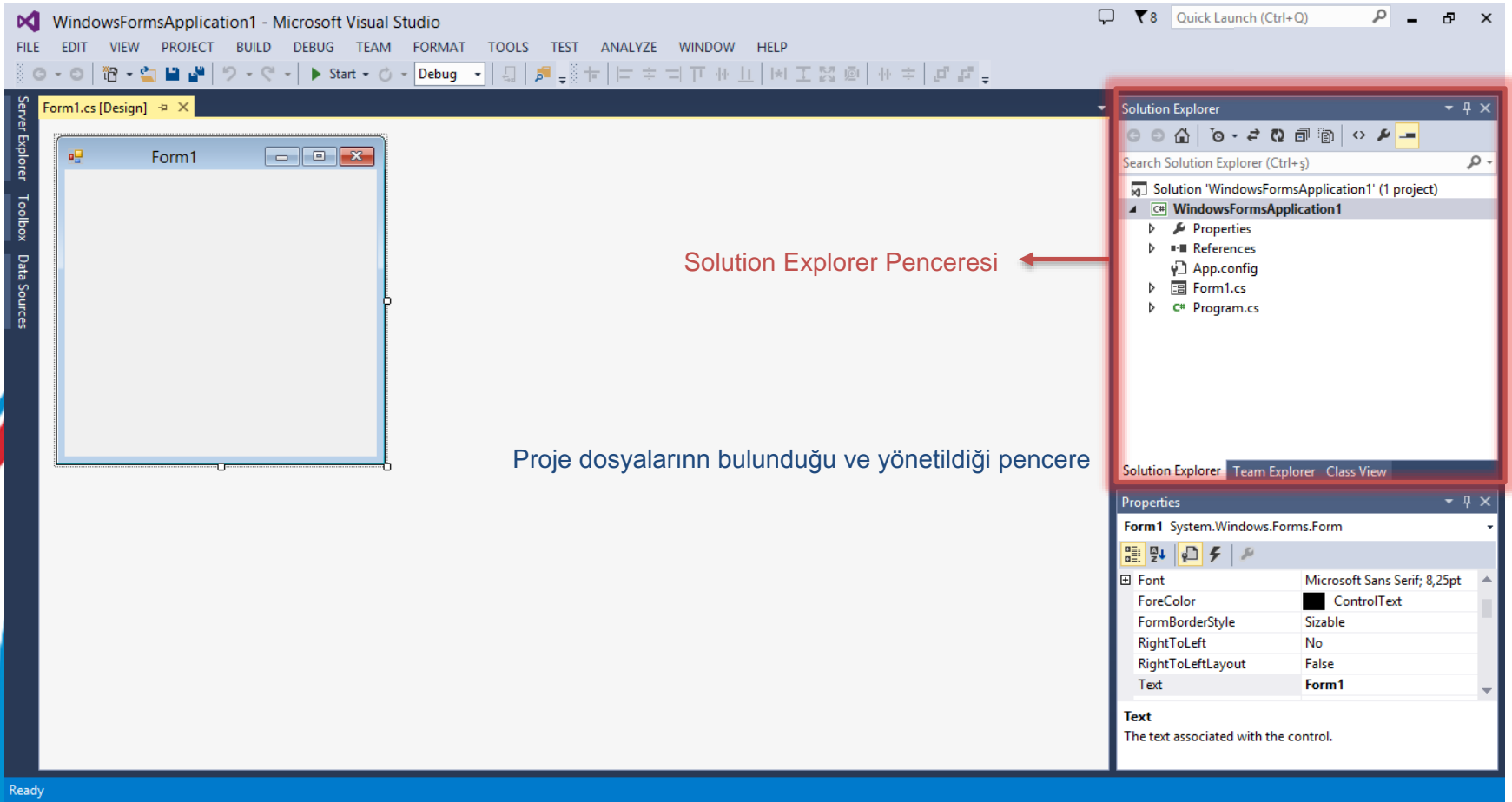
Visual Studio Ana Ekranı(devam...)



Visual Studio Ana Ekranı(devam...)



Visual Studio Ana Ekranı(devam...)

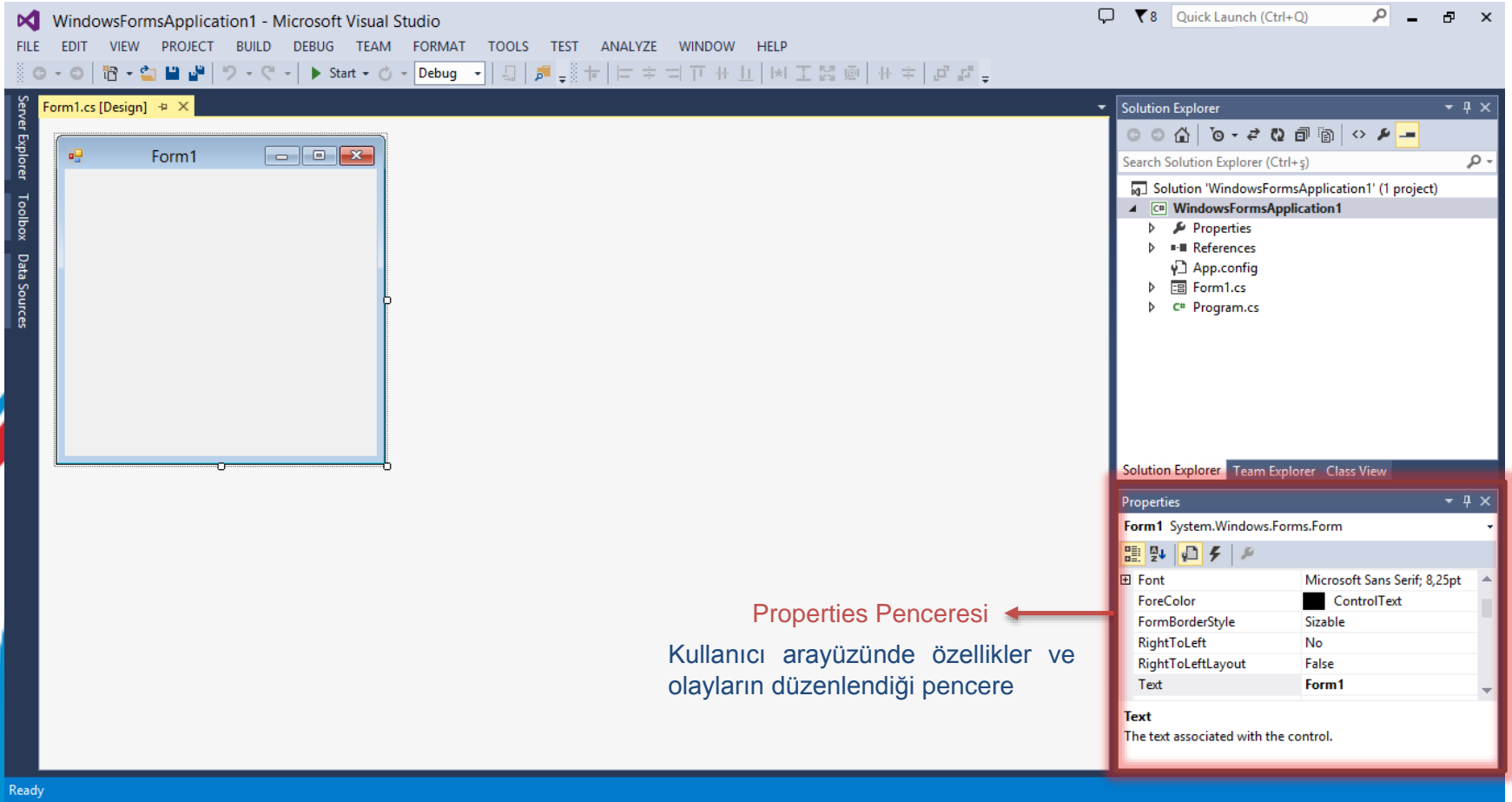


The image shows the Visual Studio IDE interface. The main window displays a design view of a form named "Form1". The Solution Explorer window on the right shows the project structure for "WindowsFormsApplication1", including files like Properties, References, App.config, Form1.cs, and Program.cs. The Properties window at the bottom right shows the properties for the selected "Form1" control, such as Font (Microsoft Sans Serif, 8,25pt), ForeColor (ControlText), and Text (Form1).

Solution Explorer Penceresi

Proje dosyalarının bulunduğu ve yönetildiği pencere

Visual Studio Ana Ekranı(devam...)




The screenshot displays the Visual Studio IDE interface. The main window shows the design view of a form named 'Form1'. The Properties window is open on the right side, showing the properties of the selected control. The Properties window is highlighted with a red border and a red arrow pointing to it from the text below.

Properties Penceresi
Kullanıcı arayüzünde özellikler ve olayların düzenlendiği pencere

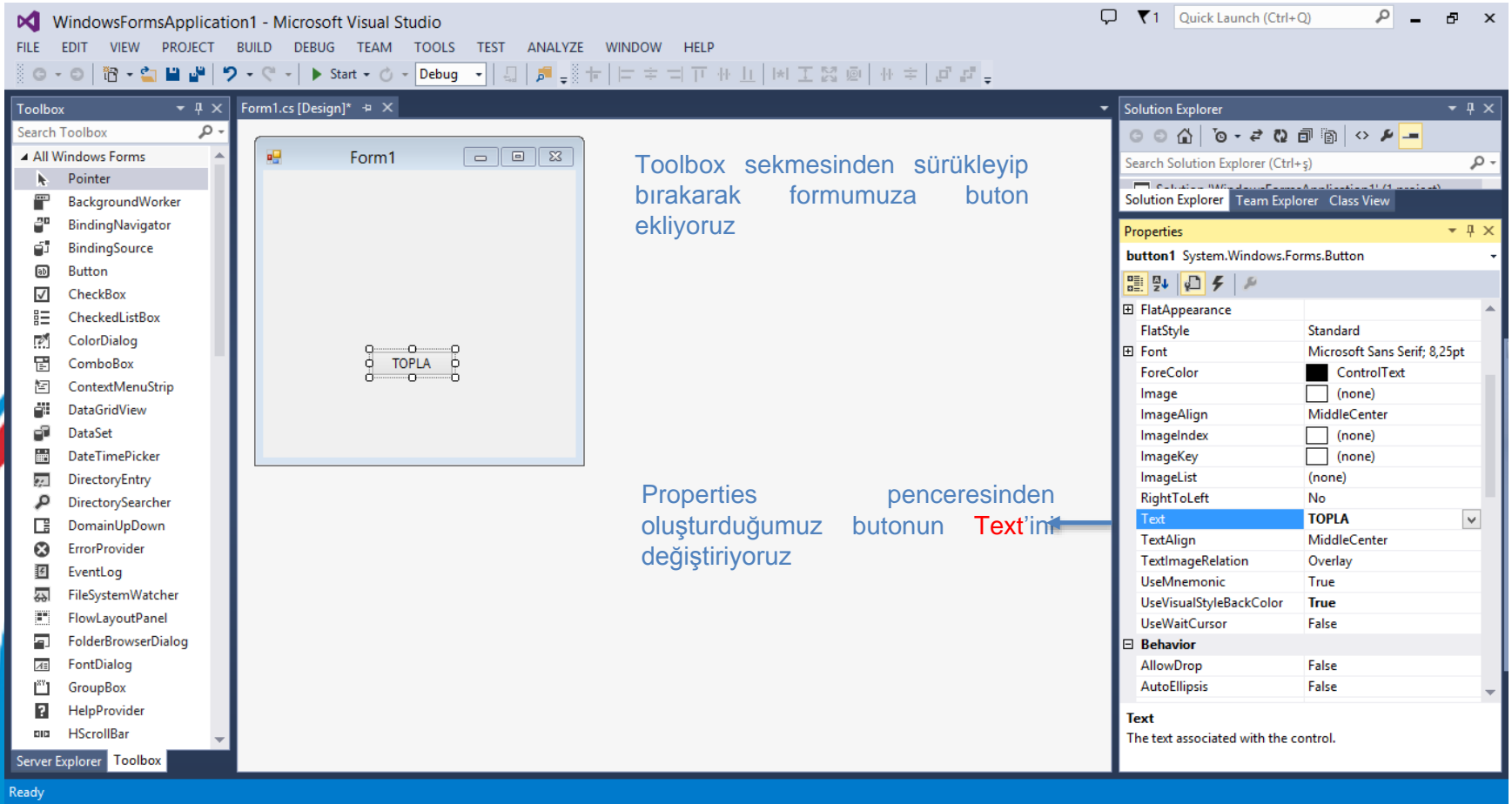
Form1 System.Windows.Forms.Form	
Font	Microsoft Sans Serif, 8,25pt
ForeColor	ControlText
FormBorderStyle	Sizable
RightToLeft	No
RightToLeftLayout	False
Text	Form1

Text
The text associated with the control.



Property Adı	Açıklama
AcceptButton	Aktif formda Enter tuşuna basıldığı zaman hangi butonun çalışacağını belirtir.
BackColor	Aktif formun arka plan rengini düzenlememizi sağlar
CancelButton	Aktif formda Esc tuşuna basıldığı zaman hangi butonun çalışacağını belirtir.
ForeColor	Aktif formda kontroller üzerindeki yazıların renklerini düzenlememizi sağlar
Name	Formun Adını düzenlememizi sağlar
Size	Formun Boyutlarını düzenlememizi sağlar
Text	Formun başlığını düzenlememizi sağlar
Visible	Formumuzun görünürlüğünü düzenlememizi sağlar

Toolbox Kullanarak Forma Buton Ekleme



WindowsFormsApplication1 - Microsoft Visual Studio

FILE EDIT VIEW PROJECT BUILD DEBUG TEAM TOOLS TEST ANALYZE WINDOW HELP

Start - Debug

Search Toolbox

All Windows Forms

- Pointer
- BackgroundWorker
- BindingNavigator
- BindingSource
- Button
- CheckBox
- CheckedListBox
- ColorDialog
- ComboBox
- ContextMenuStrip
- DataGridView
- DataSet
- DateTimePicker
- DirectoryEntry
- DirectorySearcher
- DomainUpDown
- ErrorProvider
- EventLog
- FileSystemWatcher
- FlowLayoutPanel
- FolderBrowserDialog
- FontDialog
- GroupBox
- HelpProvider
- HScrollBar

Form1

TOPLA


Toolbox sekmesinden sürükleyip bırakarak formumuza buton ekliyoruz

Properties oluşturduğumuz butunun Text'ini değiştiriyoruz

button1 System.Windows.Forms.Button

FlatAppearance	Standard
Font	Microsoft Sans Serif, 8,25pt
ForeColor	ControlText
Image	(none)
ImageAlign	MiddleCenter
ImageIndex	(none)
ImageKey	(none)
ImageList	(none)
RightToLeft	No
Text	TOPLA
TextAlign	MiddleCenter
TextImageRelation	Overlay
UseMnemonic	True
UseVisualStyleBackColor	True
UseWaitCursor	False
Behavior	
AllowDrop	False
AutoEllipsis	False

Text
The text associated with the control.



Property Adı	Açıklama
BackColor	Butonun arka plan rengini düzenlememizi sağlar
Enabled	Butonun Etkin/EtkinDeğil olarak düzenlememizi sağlar
Text	Butonun üzerindeki yazıyı düzenlememizi sağlar
Font	Butonun Text'inin fontunu düzenlememizi sağlar
Name	Butonun adını düzenlememizi sağlar
ForeColor	Butonun Text'inin rengini düzenlememizi sağlar
Size	Butonun boyutlarının düzenlememizi sağlar
Visible	Butonun görünürlüğünü düzenlememizi sağlar

Toolbox Kullanarak Forma Label Ekleme

WindowsFormsApplication1 - Microsoft Visual Studio

FILE EDIT VIEW PROJECT BUILD DEBUG TEAM TOOLS TEST ANALYZE WINDOW HELP

Search Toolbox

- DataSet
- DateTimePicker
- DirectoryEntry
- DirectorySearcher
- DomainUpDown
- ErrorProvider
- EventLog
- FileSystemWatcher
- FlowLayoutPanel
- FolderBrowserDialog
- FontDialog
- GroupBox
- HelpProvider
- HScrollBar
- ImageList
- Label
- LinkLabel
- ListBox
- ListView
- MaskedTextBox
- MenuStrip
- MessageQueue
- MonthCalendar
- NotifyIcon
- NumericUpDown
- OpenFileDialog

Form1

Birinci sayiyi giriniz:

ikinci sayiyi giriniz :

TOPLA

Toolbox sekmesinden sürükleyip bırakarak formumuza label ekliyoruz

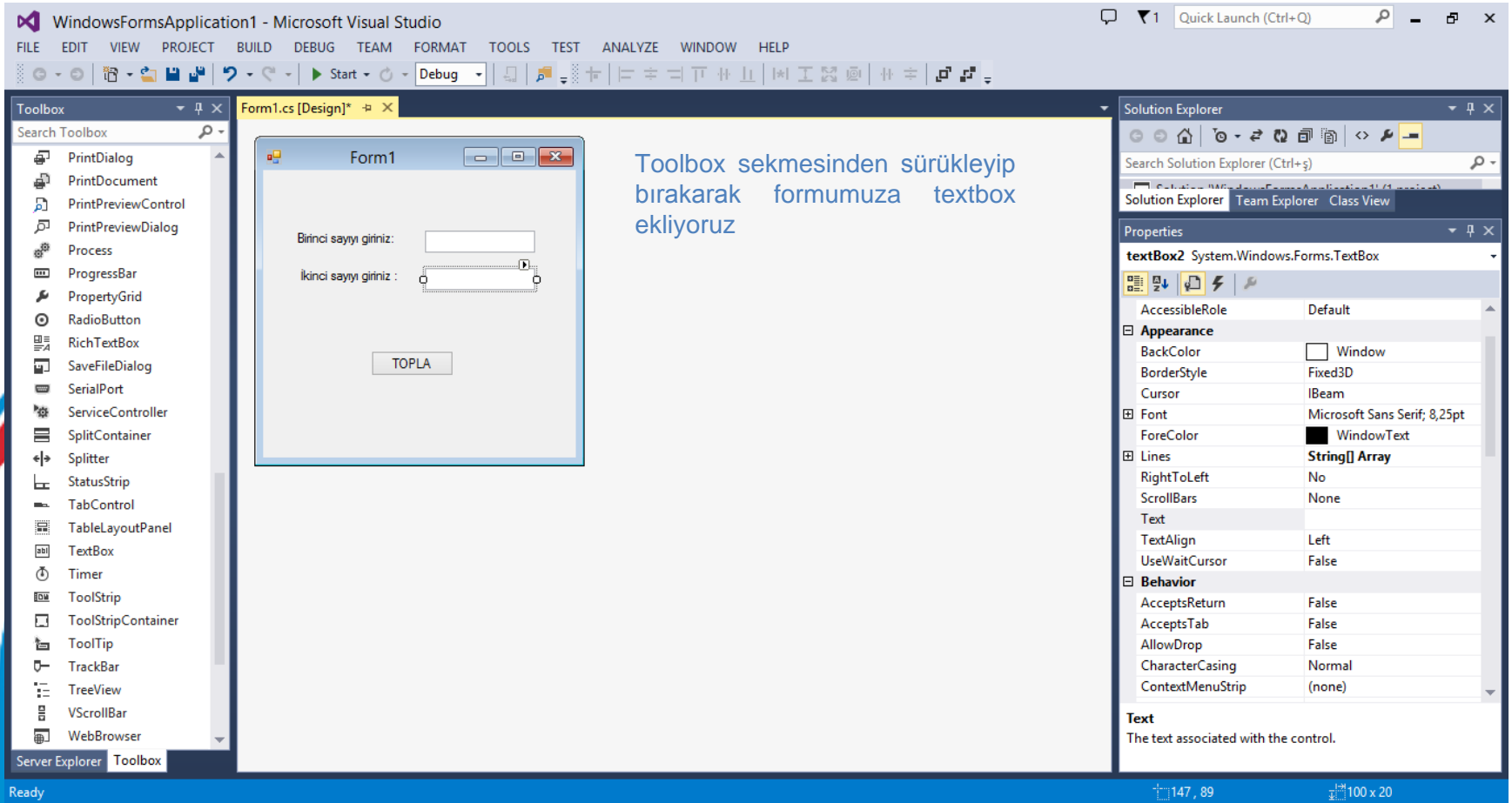
Properties penceresinden oluşturduğumuz label'in **Text**'ini değiştiriyoruz

label2 System.Windows.Forms.Label

Cursor	Default
FlatStyle	Standard
Font	Microsoft Sans Serif, 8,25pt
ForeColor	ControlText
Image	(none)
ImageAlign	MiddleCenter
ImageIndex	(none)
ImageKey	(none)
ImageList	(none)
RightToLeft	No
Text	ikinci sayiyi giriniz :
TextAlign	TopLeft
UseMnemonic	True
UseWaitCursor	False
Behavior	
AllowDrop	False
AutoEllipsis	False
ContextMenuStrip	(none)
Enabled	True

Text
The text associated with the control.

Toolbox Kullanarak Forma Textbox Ekleme

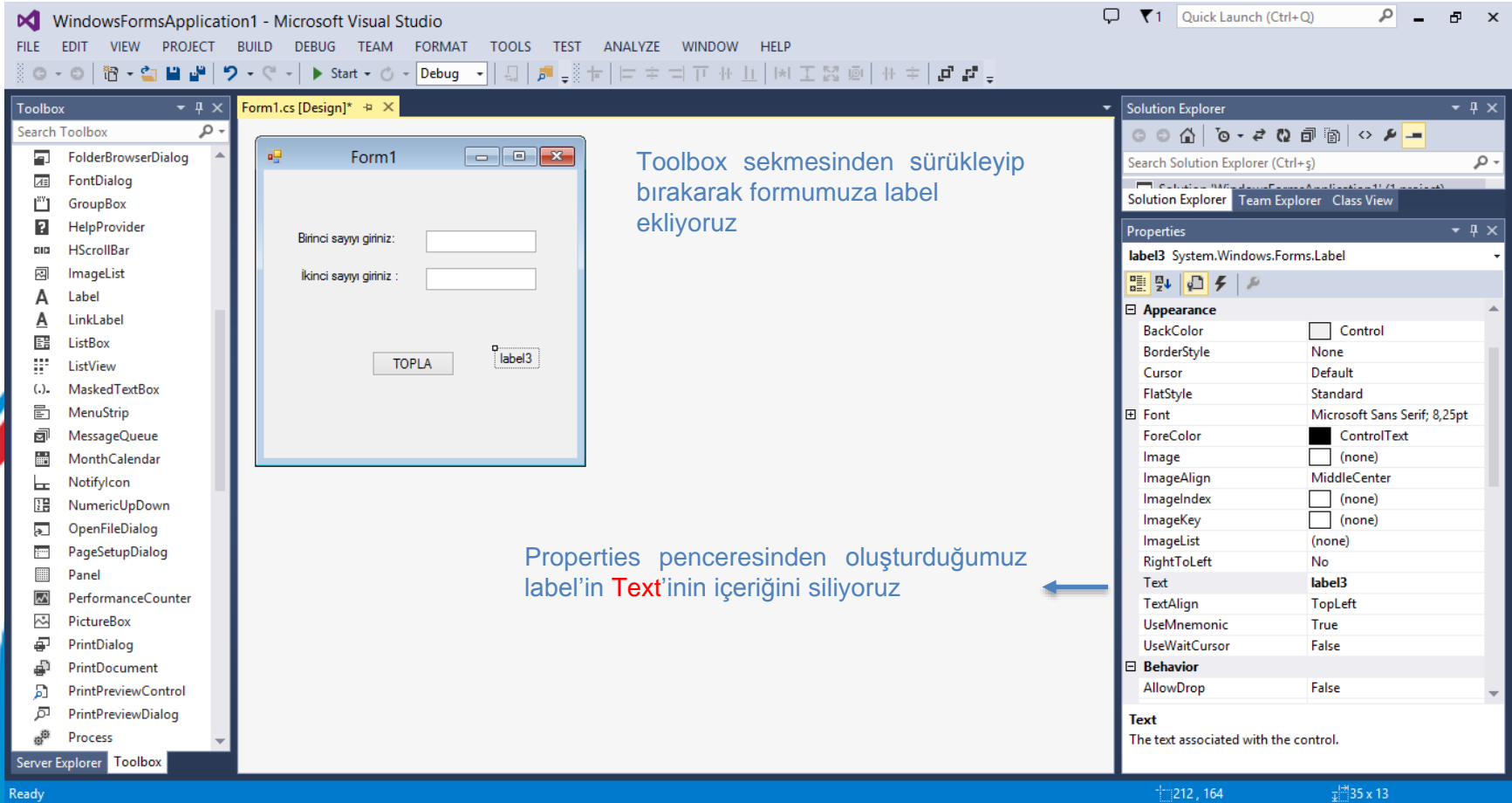


The screenshot displays the Microsoft Visual Studio interface for a Windows Forms application. The main window shows a form titled "Form1" with two text boxes and a "TOPLA" button. The Toolbox on the left lists various controls, and the Properties window on the right shows the selected TextBox control.

Toolbox sekmesinden sürükleyip bırakarak formumuza textbox ekliyoruz

Property	Value
AccessibleRole	Default
Appearance	
BackColor	Window
BorderStyle	Fixed3D
Cursor	IBeam
Font	Microsoft Sans Serif, 8,25pt
ForeColor	WindowText
Lines	String[] Array
RightToLeft	No
ScrollBars	None
Text	
TextAlign	Left
UseWaitCursor	False
Behavior	
AcceptsReturn	False
AcceptsTab	False
AllowDrop	False
CharacterCasing	Normal
ContextMenuStrip	(none)

Toolbox Kullanarak Forma Label Ekleme



WindowsFormsApplication1 - Microsoft Visual Studio

FILE EDIT VIEW PROJECT BUILD DEBUG TEAM FORMAT TOOLS TEST ANALYZE WINDOW HELP

Search Toolbox

- FolderBrowserDialog
- FontDialog
- GroupBox
- HelpProvider
- HScrollBar
- ImageList
- Label
- LinkLabel
- ListBox
- ListView
- MaskedTextBox
- MenuStrip
- MessageQueue
- MonthCalendar
- NotifyIcon
- NumericUpDown
- OpenFileDialog
- PageSetupDialog
- Panel
- PerformanceCounter
- PictureBox
- PrintDialog
- PrintDocument
- PrintPreviewControl
- PrintPreviewDialog
- Process

Form1

Birinci sayıyı giriniz:

İkinci sayıyı giriniz:

TOPLA

label3

Toolbox sekmesinden sürükleyip bırakarak formumuza label ekliyoruz

Properties penceresinden oluşturduğumuz label'in Text'inin içeriğini siliyoruz

label3 System.Windows.Forms.Label

Appearance

- BackColor Control
- BorderStyle None
- Cursor Default
- FlatStyle Standard

Font

- Font Microsoft Sans Serif, 8,25pt
- ForeColor ControlText
- Image (none)
- ImageAlign MiddleCenter
- ImageIndex (none)
- ImageKey (none)
- ImageList (none)
- RightToLeft No
- Text label3
- TextAlign TopLeft
- UseMnemonic True
- UseWaitCursor False

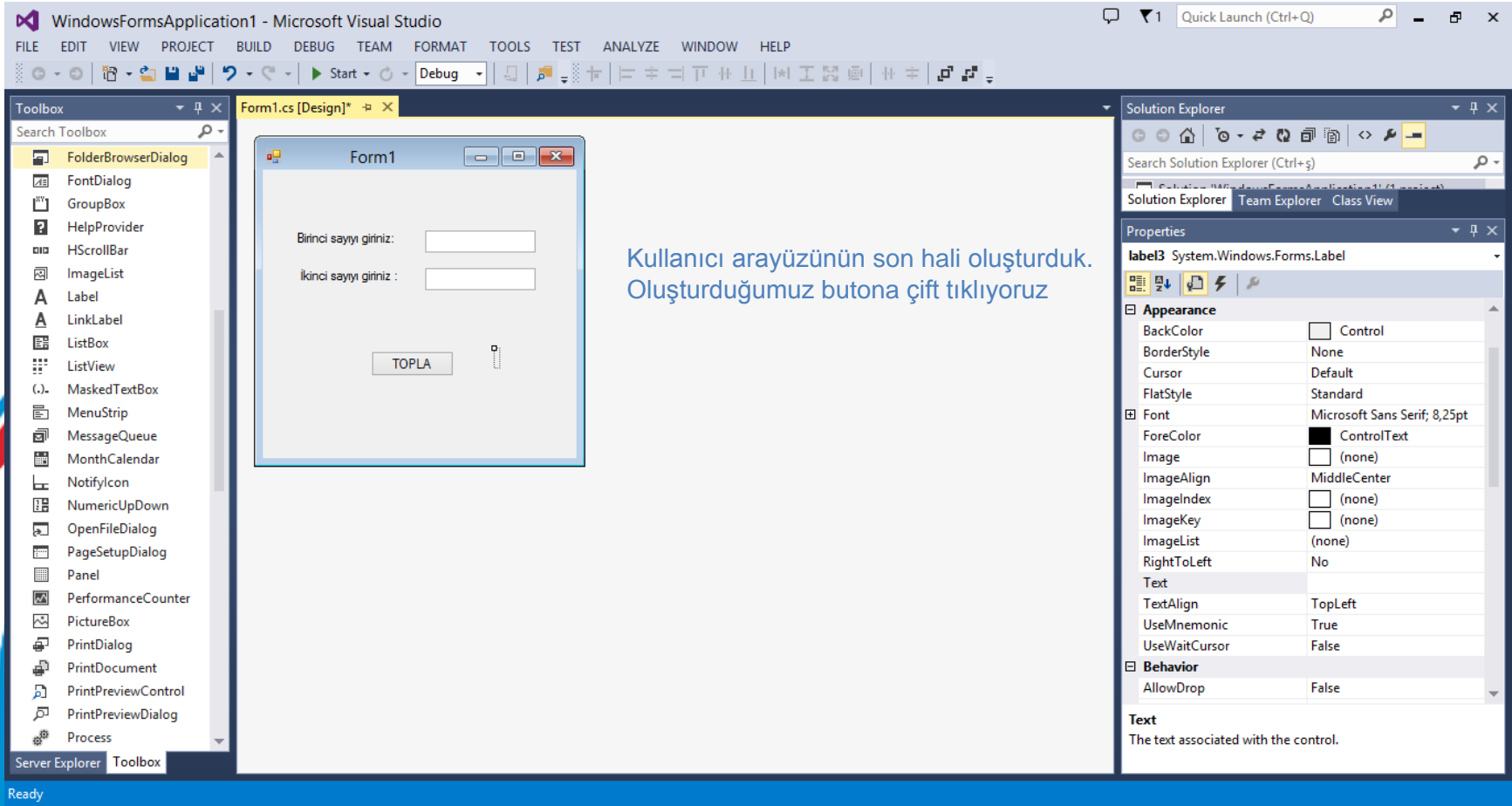
Behavior

- AllowDrop False

Text

The text associated with the control.

Toolbox Kullanarak Forma Label Ekleme



WindowsFormsApplication1 - Microsoft Visual Studio

FILE EDIT VIEW PROJECT BUILD DEBUG TEAM FORMAT TOOLS TEST ANALYZE WINDOW HELP

Start Debug

Form1

Birinci sayı giriniz:

İkinci sayı giriniz :

TOPLA

Kullanıcı arayüzünün son hali oluşturduk.
Oluşturduğumuz butona çift tıklıyoruz

label3 System.Windows.Forms.Label

Appearance

BackColor	<input type="checkbox"/> Control
BorderStyle	None
Cursor	Default
FlatStyle	Standard

Font

Font	Microsoft Sans Serif; 8,25pt
ForeColor	<input checked="" type="checkbox"/> ControlText
Image	<input type="checkbox"/> (none)
ImageAlign	MiddleCenter
ImageIndex	<input type="checkbox"/> (none)
ImageKey	<input type="checkbox"/> (none)
ImageList	(none)
RightToLeft	No

Text

TextAlign	TopLeft
UseMnemonic	True
UseWaitCursor	False

Behavior

AllowDrop	False
-----------	-------

Text

The text associated with the control.

WindowsFormsApplication1 - Microsoft Visual Studio

FILE EDIT VIEW PROJECT BUILD DEBUG TEAM TOOLS TEST ANALYZE WINDOW HELP

Start - Debug

Toolbox

Search Toolbox

General

There are no usable controls in this group. Drag an item onto this text to add it to the toolbox.

Form1.cs* Form1.cs [Design]*

WindowsFormsApplication1.Form1

button1_Click(object sender, EventArgs e)

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
```

Kullanılan Kütüphaneler

```
namespace WindowsFormsApplication1
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
        }
    }
}
```

Kodların Bulunduğu Bölüm

Error List

0 Errors | 0 Warnings | 0 Messages

Description	File	Line	Column	Project
-------------	------	------	--------	---------

Error List

Derleyicinin kodda bulunduğu hataların gösterildiği pencere

Server Explorer Toolbox

Ready

Ln 22 Col 13 Ch 13 INS

WindowsFormsApplication1 - Microsoft Visual Studio

FILE EDIT VIEW PROJECT BUILD DEBUG TEAM TOOLS TEST ANALYZE WINDOW HELP

Start - Debug

Toolbox

Search Toolbox

General

There are no usable controls in this group. Drag an item onto this text to add it to the toolbox.

Form1.cs* Form1.cs [Design]*

WindowsFormsApplication1.Form1

button1_Click(object sender, EventArgs e)

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace WindowsFormsApplication1
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
        }
    }
}
```

Button1 e tıklayınca çalışacak fonksiyon

Solution Explorer

Search Solution Explorer (Ctrl+g)

Solution Explor... Team Explorer Class View

Properties

Error List

0 Errors 0 Warnings 0 Messages

Search Error List

Description	File	Line	Column	Project
-------------	------	------	--------	---------

Server Explorer Toolbox

Ready Ln 22 Col 13 Ch 13 INS

WindowsFormsApplication1 - Microsoft Visual Studio

FILE EDIT VIEW PROJECT BUILD DEBUG TEAM TOOLS TEST ANALYZE WINDOW HELP

Start - Debug

Toolbox

Search Toolbox

General

There are no usable controls in this group. Drag an item onto this text to add it to the toolbox.

Form1.cs [Design]

WindowsFormsApplication1.Form1

button1_Click(object sender, EventArgs e)

```
namespace WindowsFormsApplication1
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            int birinciSayi, ikinciSayi;
            int toplam;

            birinciSayi = Convert.ToInt32(textBox1.Text);
            ikinciSayi = Convert.ToInt32(textBox2.Text);

            toplam = birinciSayi + ikinciSayi;

            label3.Text = "Toplam : " + toplam;
        }
    }
}
```

textBox1 nesnesinin text özelliği alıp ,alınan text özelliğini int tipine çevirdikten sonra birinciSayi değişkenine atıyor

textBox2 nesnesinin text özelliği alıp ,alınan text özelliğini int tipine çevirdikten sonra ikinciSayi değişkenine atıyor

Output

Show output from: Build

```
1>----- Build Started: Project: windowsformsapplication1, Configuration: Debug Any CPU -----
1> WindowsFormsApplication1 -> C:\Users\Tuğrul\Documents\Visual Studio 2013\Projects\WindowsFormsApplication1\WindowsForms.
===== Build: 1 succeeded, 0 failed, 0 up-to-date, 0 skipped =====
```

Server Explorer Toolbox Error List Output

Ready Ln 34 Col 1 Ch 1 INS

WindowsFormsApplication1 - Microsoft Visual Studio

FILE EDIT VIEW PROJECT BUILD DEBUG TEAM TOOLS TEST ANALYZE WINDOW HELP

Start Debug

Toolbox

Search Toolbox

General

There are no usable controls in this group. Drag an item onto this text to add it to the toolbox.

Solution Explorer

Search Solution Explorer (Ctrl+g)

Solution Explorer... Team Explorer Class View

Properties

```
namespace WindowsFormsApplication1
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            int birinciSayi, ikinciSayi;
            int toplam;

            birinciSayi = Convert.ToInt32(textBox1.Text);
            ikinciSayi = Convert.ToInt32(textBox2.Text);

            toplam = birinciSayi + ikinciSayi;
            label3.Text = "Toplam : " + toplam;
        }
    }
}
```

100 %

Output

Show output from: Build

```
1>----- Build Started: Project: windowsformsapplication1, Configuration: Debug Any CPU -----
1> WindowsFormsApplication1 -> C:\Users\Tuğrul\Documents\Visual Studio 2013\Projects\WindowsFormsApplication1\WindowsForms.
===== Build: 1 succeeded, 0 failed, 0 up-to-date, 0 skipped =====
```

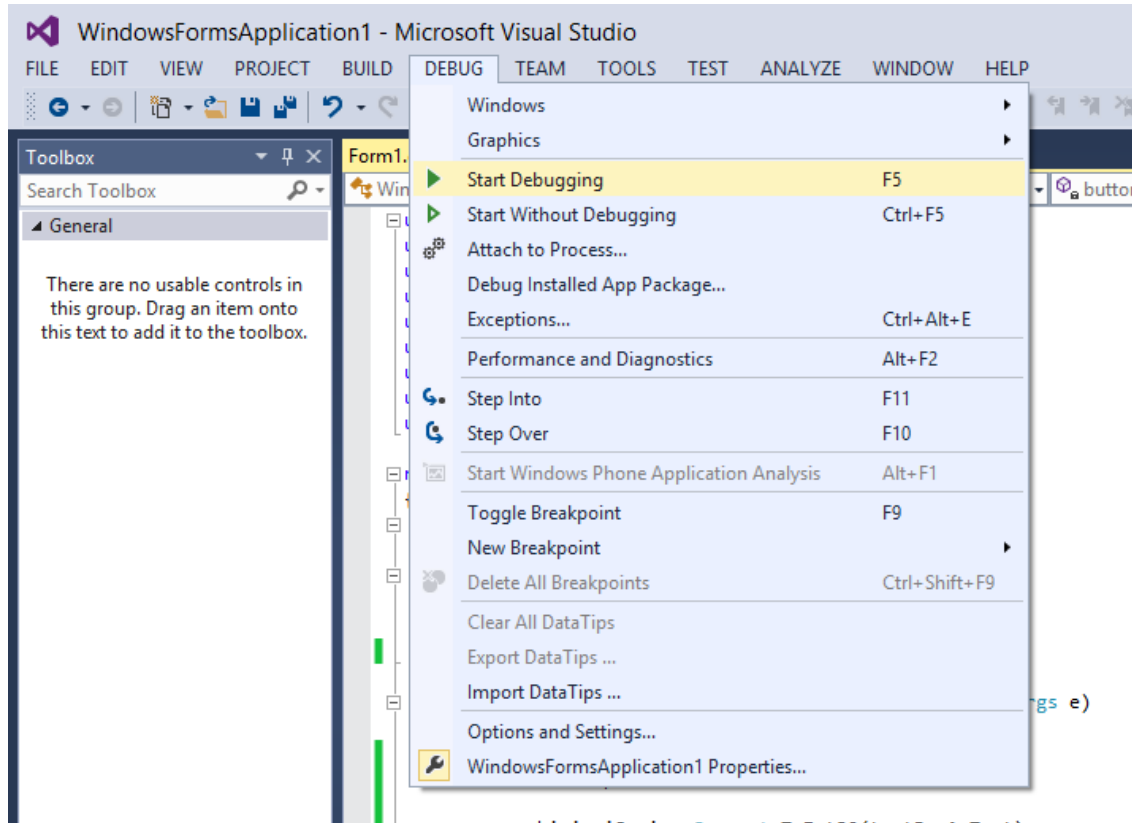
Server Explorer Toolbox Error List Output

Ready Ln 34 Col 1 Ch 1 INS

Toplam değişkeninin değerini label3 nesnesinin Text özeliğine atıyoruz.

Visual Studio ile Debug Yapma

Visual Studio'da Debug yapmak için DEBUG → Start Debugging tıklanır. Ya da F5 tuşu ile Debug başlatılır



Visual Studio ile Debug Yapma_(devam...)

The screenshot shows the Visual Studio IDE with a Windows Forms application named 'WindowsFormsApplication1' running in debug mode. The application window, titled 'Form1', is displayed in the foreground. It contains two text boxes for input: 'Birinci sayıyı giriniz:' with the value '19' and 'İkinci sayıyı giriniz:' with the value '9'. Below the text boxes is a button labeled 'TOPLA' and a label 'Toplam : 28'. The code editor in the background shows the following code:

```
public partial class Form1 : Form
{
    public Form1()
    {
        InitializeComponent();
    }

    private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
    {
```

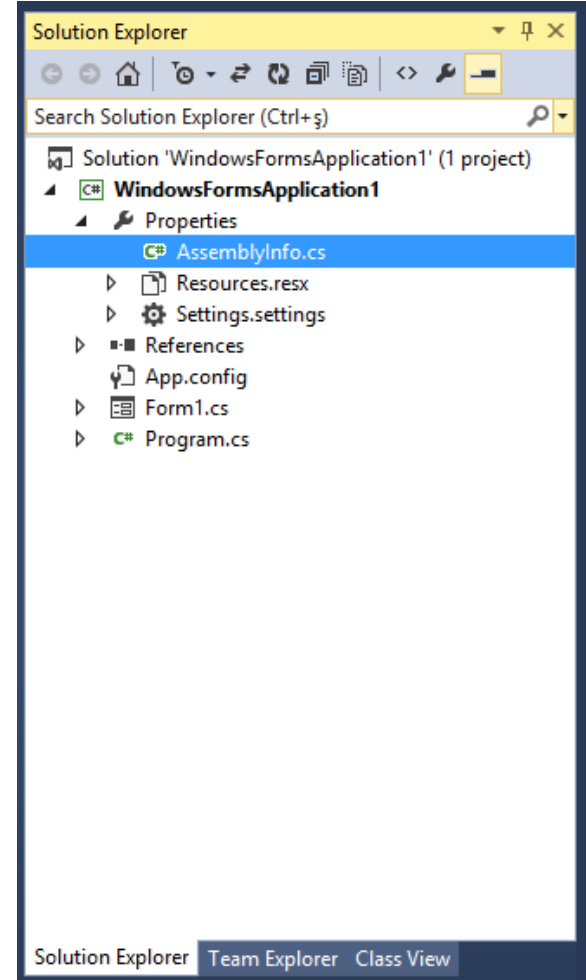
The Solution Explorer on the right shows the project structure for 'WindowsFormsApplication1' (1 project). The files listed are: Properties, References, App.config, Form1.cs, Form1.Designer.cs, Form1.resx, Form1, and Program.cs. The Autos and Call Stack windows at the bottom are empty. The status bar at the bottom indicates 'Ready' and 'Ln 34 Col 1 Ch 1 INS'.

Oluşan Proje Dosyaları

Oluşan Proje Dosyaları

AssemblyInfo.cs

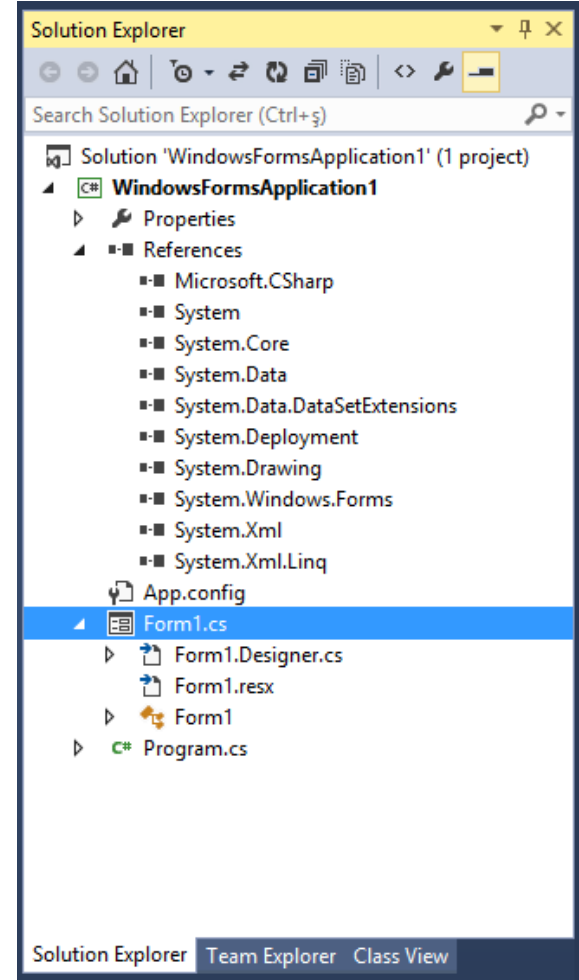
Projemiz ile ilgili ayarların saklandığı dosyadır.



Oluşan Proje Dosyaları (devam...)

References

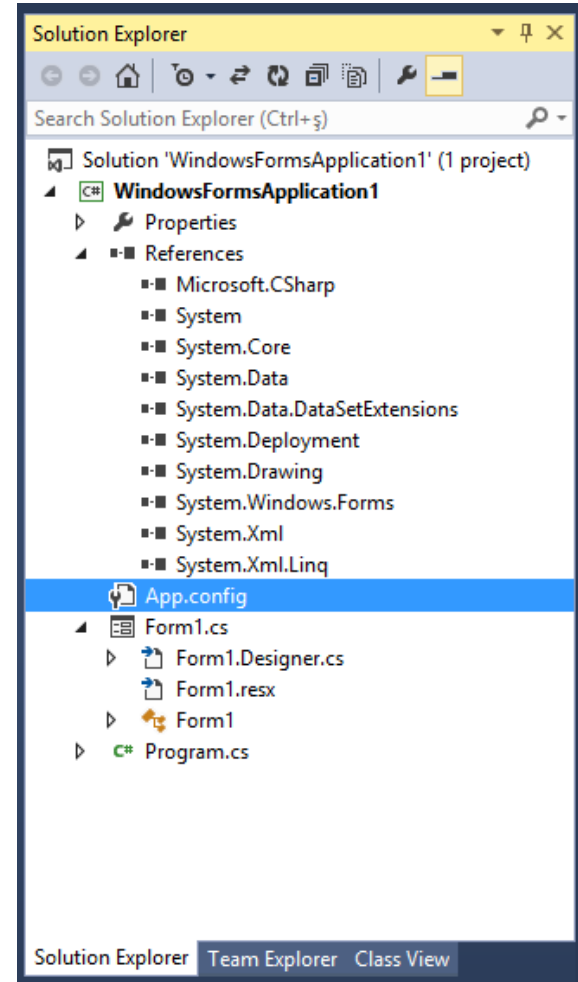
Projemize eklenmiş olan referans dosyaları bu başlıkta yer alır.



Oluşan Proje Dosyaları (devam...)

App.config

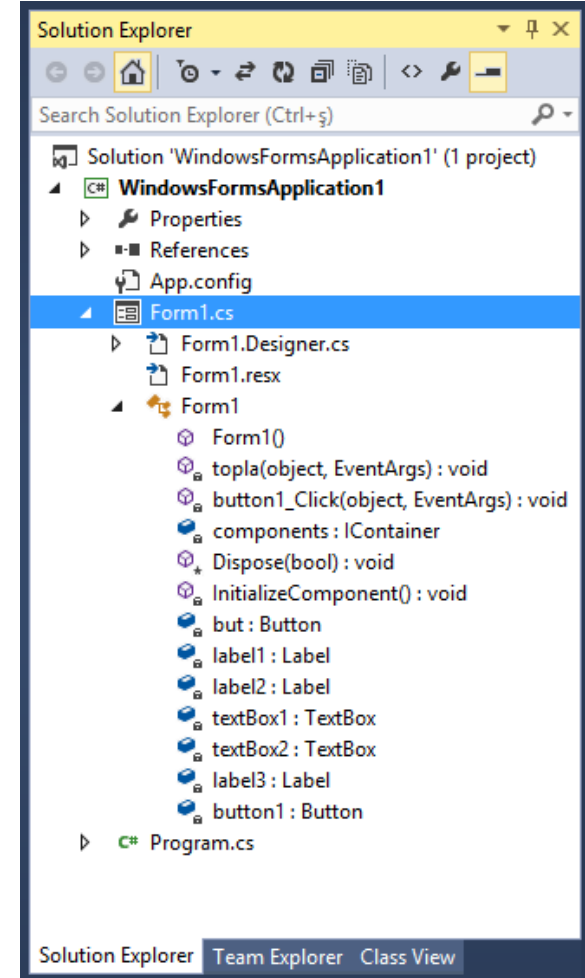
Projemizle ilgili genel konfigürasyon dosyasıdır.



Oluşan Proje Dosyaları (devam...)

Form1.cs

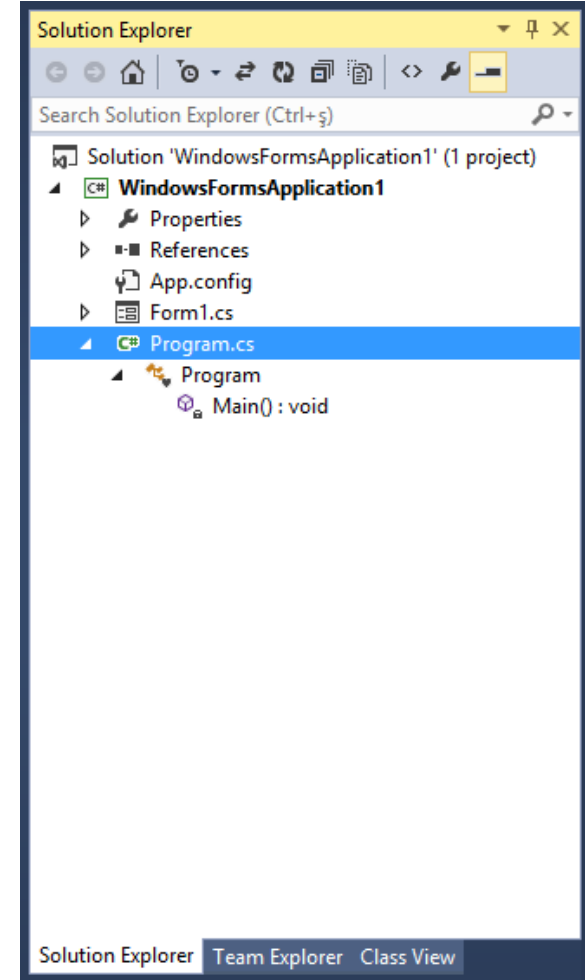
Projemizdeki Windows Form Uygulamalarının metotlarının ve kontrollerinin bulunduğu dosya.



Oluşan Proje Dosyaları (devam...)

Program.cs

Projemizdeki Konsol uygulamalarındaki metotların bulunduğu dosya.



Değerlendirme Soruları

Değerlendirme Soruları

- 1) Aşağıdaki GUI nesnelерinden hangisi bilgi toplama, iletme, görüntüleme ve diğer kontrolleri sağlar?
- a) Buton
 - b) TextBox
 - c) Form
 - d) Label

CEVAP : C Şıkkı

Değerlendirme Soruları

- 2) Aşağıdakilerden hangisi bir Form properties 'i değildir?
- a) BackColor
 - b) ProjectName
 - c) Size
 - d) Text

Cevap: B şıkkı.

Değerlendirme Soruları

- 3) Visual Studio IDE'sinde görsel olarak Form nesnesinin düzenlendiği bölgenin adı nedir?
- a) Toolbox
 - b) Palette
 - c) Form Designer
 - d) Properties

CEVAP : C Şıkkı

Değerlendirme Soruları

- 4) Topla adında bir buton yarattığınızda, butona tıklanınca cevap verecek olan metodun ismi aşağıdakilerden hangisi olur ?
- a) click(Topla)
 - b) button1_Click()
 - c) Topla_Click()
 - d) Click_Topla()

CEVAP : C Şıkkı

Değerlendirme Soruları

5) TextBox ögesinin tuttuğu değer in tipi aşağıdakilerden hangisidir?

- a) Int
- b) Double
- c) String
- d) Hepsi

CEVAP : C Şıkkı

Değerlendirme Soruları

- 6) Aşağıdakilerden hangisi kullanıcının bir veri girebileceği bir GUI nesnesidir?
- a) Label
 - b) Tag
 - c) Text
 - d) TextBox

CEVAP : D Şıkkı

Değerlendirme Soruları

- 7) Aşağıdaki statementlardan hangisi Click() metodunun içerisinde yer alabilir ?
- a) Değişken tanımlama
 - b) Aritmetik işlemler (toplama, çıkarma, ...)
 - c) Hepsi
 - d) Hiçbiri

CEVAP :C Ş1kk1

Değerlendirme Soruları

8) Forma sürükle-bırak yöntemiyle buton ekledikten sonra form designer ekranında eklenen butona çift tıklanırsa aşağıdakilerden hangisi meydana gelir?

- a) Buton silinir
- b) Butonun özellikleri gösterilir
- c) Butonun boyutları değişir
- d) Buton tıklandığında çalışacak olan metod yaratılır

CEVAP :D Şıkkı

Değerlendirme Soruları

- 9) Yanlışlıkla bir kontrole çift tıklanır ve Click() metodu yaratılırsa metodu aşağıdaki hangi yöntemle kaldırılmalıdır?
- a) Metod kodunu olduğu gibi Form1.cs dosyasından silerek
 - b) Properties penceresindeki event list'ten kaldırarak
 - c) Metodu yorum satırına alarak
 - d) Geçerli pencereden kurtulmak için metot ekleyerek

CEVAP :B Şıkkı

Değerlendirme Soruları

10) Kullanıcı GUI nesnesi ile etkileşime geçtiğinde aşağıdakilerden hangisi üretilir?

- a) event
- b) occasion
- c) method
- d) error

CEVAP : A Şıkkı

Yararlanılan Kaynaklar

- Sefer Algan , HER YÖNÜYLE C# , Pusula Yayıncılık, İstanbul, 2003
- Volkan Aktaş, HER YÖNÜYLE C# 5.0 , Kodlab Yayıncılık, İstanbul, 2013
- Milli Eğitim Bakanlığı "Nesne Tabanlı Programlama", 2012
- <http://www.AlgoritmaveProgramlama.com>



Algoritma ve Programlama